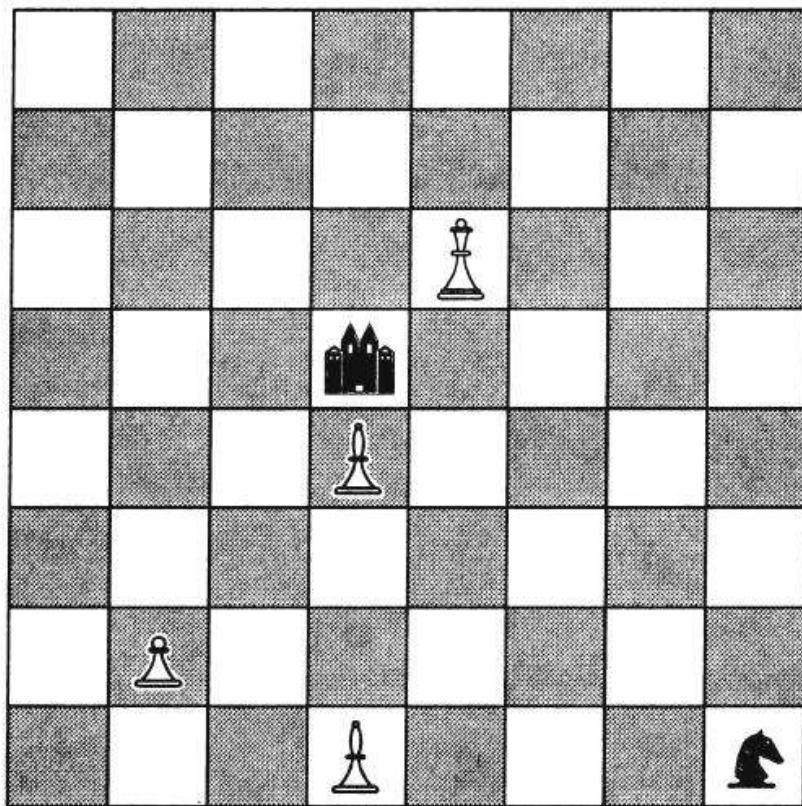


# **Картотека игр - заданий по обучению игре в шахматы**



**Вспомни, как ходят шахматные фигуры и помоги чёрному коню добраться до своего замка, избегая полей, на которых его могут сбить.**

36



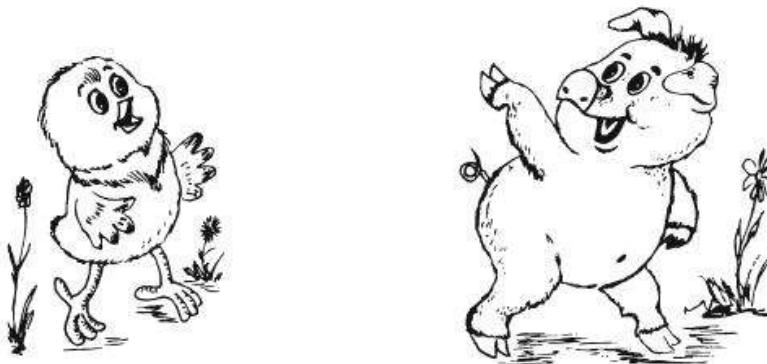
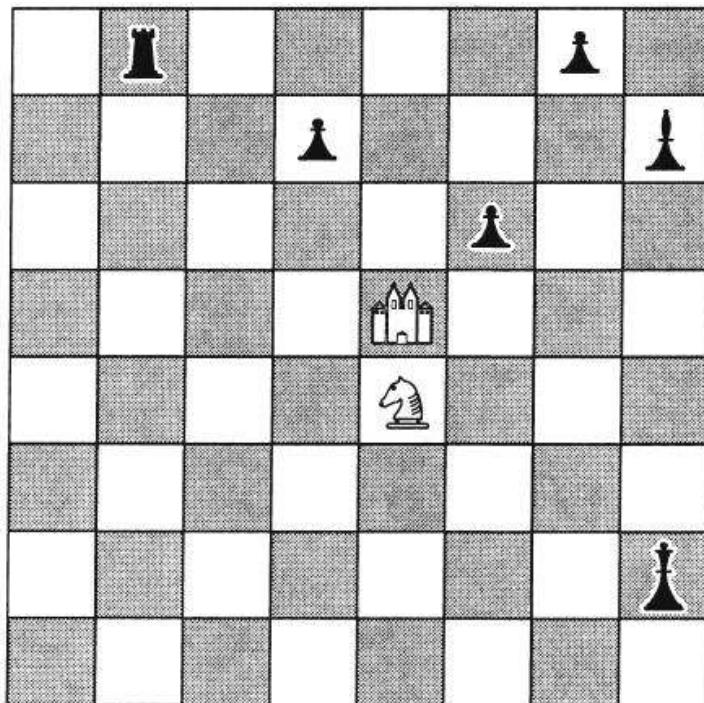
(Белые фигуры ходят по стрелке)



**Найти три дороги к замку**  
(каждая из 7 ходов), набрав ровно 11 очков.  
Становиться конь может на любые поля.  
Каждая из сбитых фигур содержит:

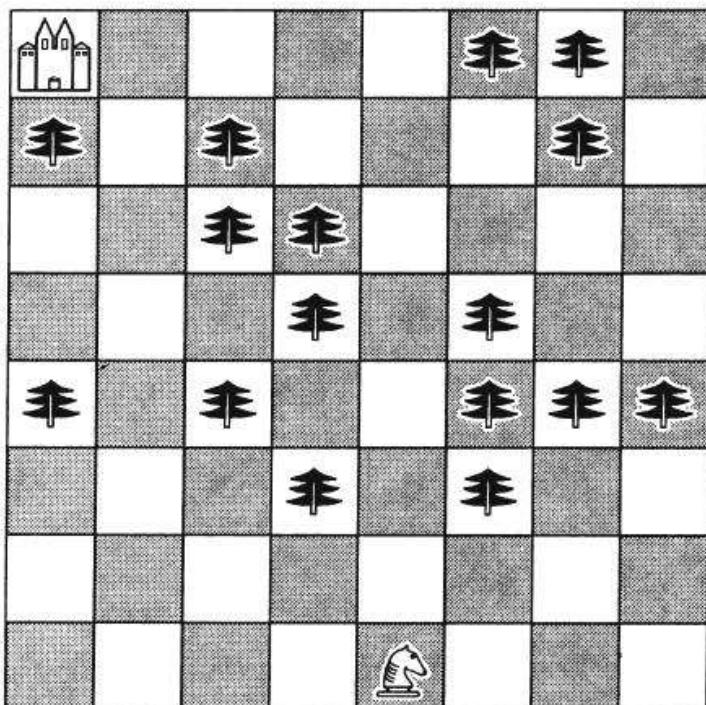
— 2 очка — 4 очка — 5 очков — 7 очков

(29)

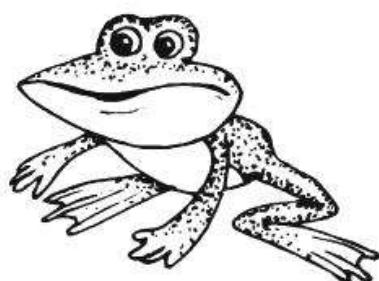


За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?  
Найди кратчайший путь.

(3)

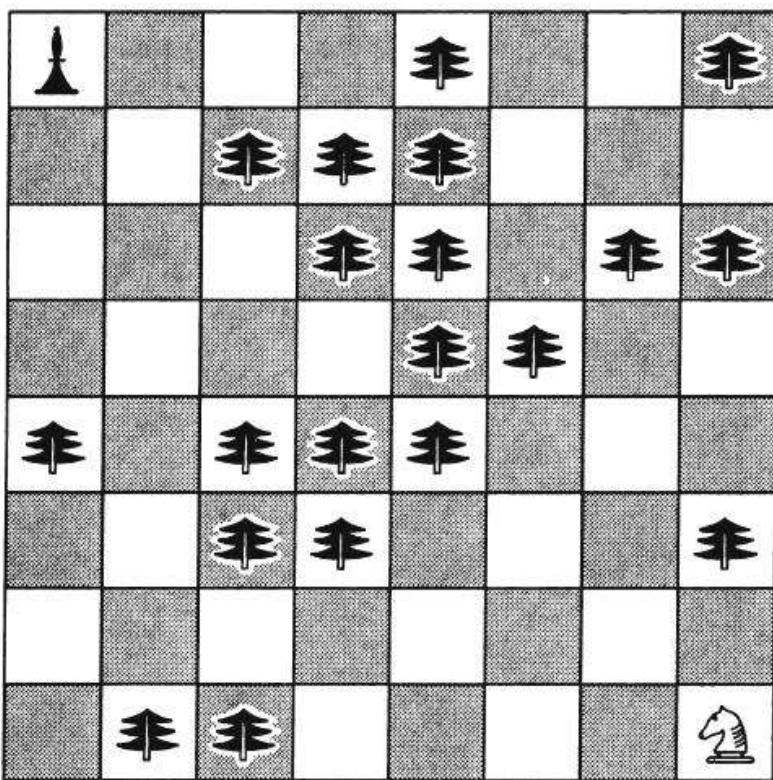


На клеточки с нарисованными  
на них елями становиться нельзя.



**Вспомни, как ходят шахматные фигуры и помоги  
белому коню сбить чёрного слона, избегая полей,  
на которых его могут сбить.**

40

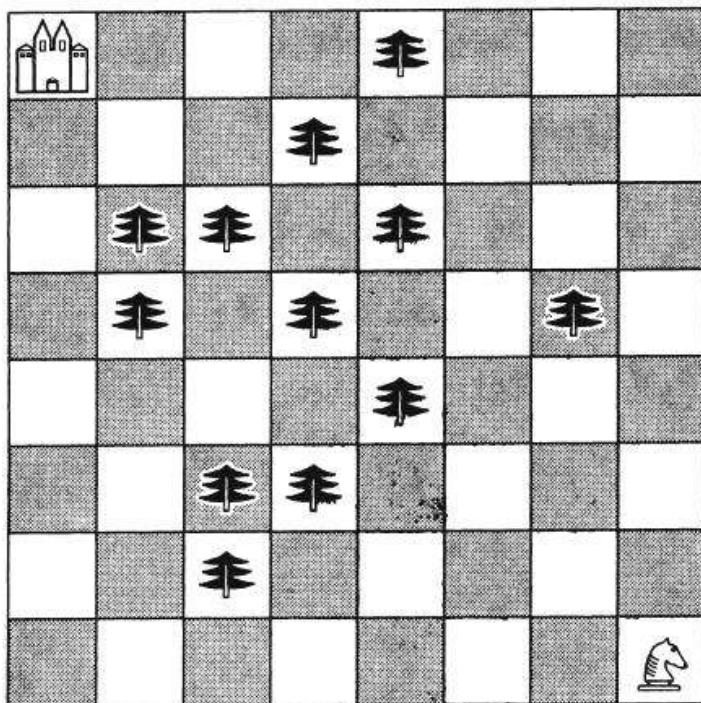


Ходит только конь. На клеточки  
с нарисованными на них елями  
становиться нельзя.



**За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?**  
**Найди кратчайший путь.**

(2)

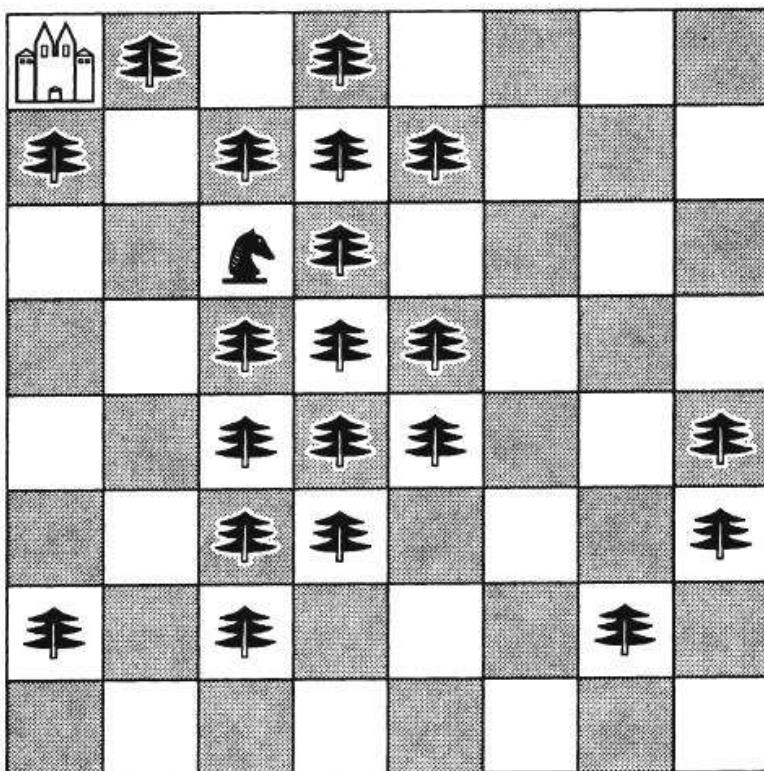


На клеточки с нарисованными  
на них елями становиться нельзя.

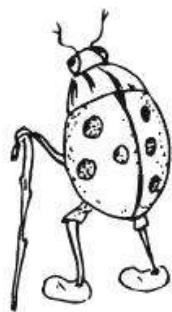


**За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?  
Найди кратчайший путь.**

(15)

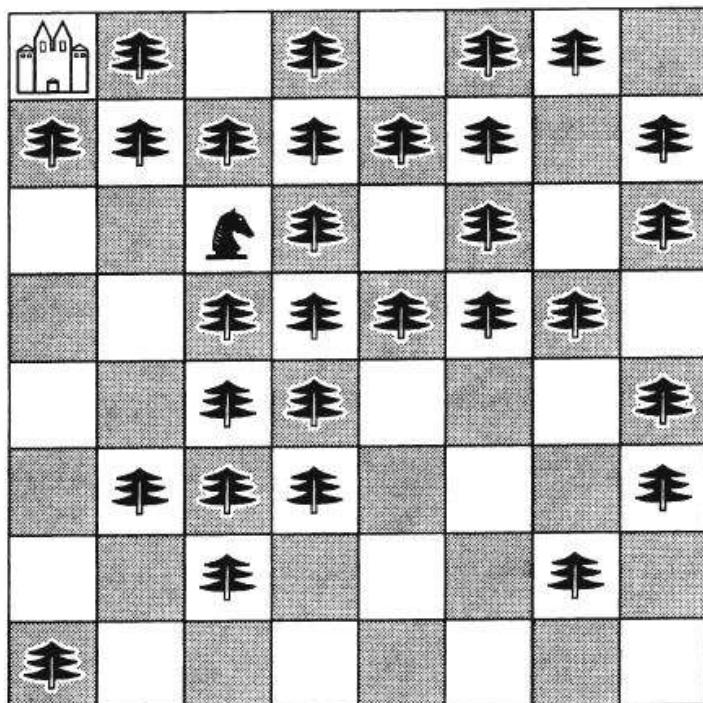


На клеточки с нарисованными  
на них елями становиться нельзя.

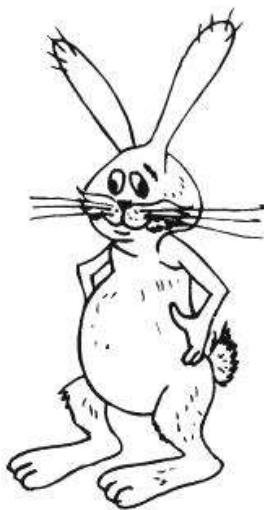


За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?  
Найди кратчайший путь.

(16)



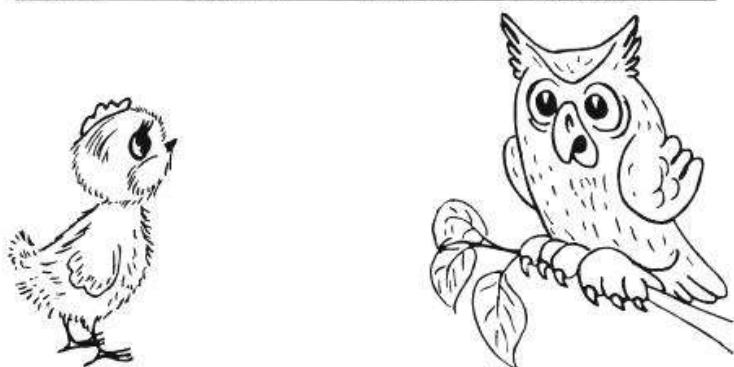
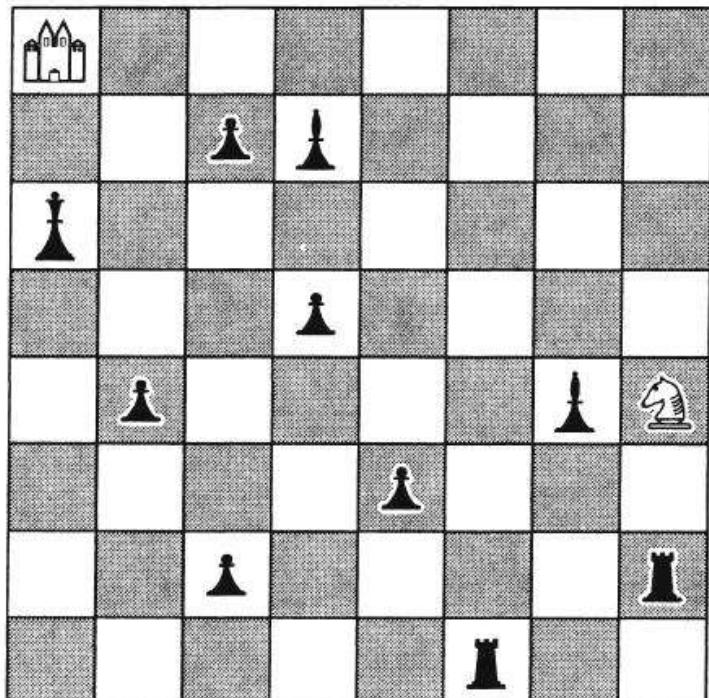
На клеточки с нарисованными  
на них елями становиться нельзя.



К замку ведут пять дорог (каждая из 7 ходов), но попасть в него можно, только набрав ровно 10 очков. Помоги белому коню отыскать их, если он может становиться на любые поля, а сбитые фигуры содержат:

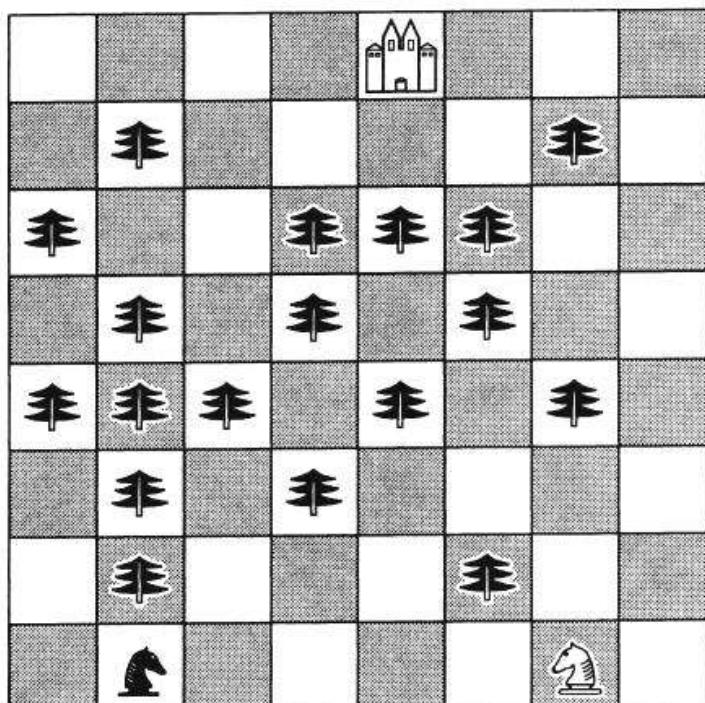
 — 2 очка  — 4 очка  — 5 очков  — 8 очков

(27)



**Найди наименьшее количество ходов, за которое оба коня попадут в замок.**

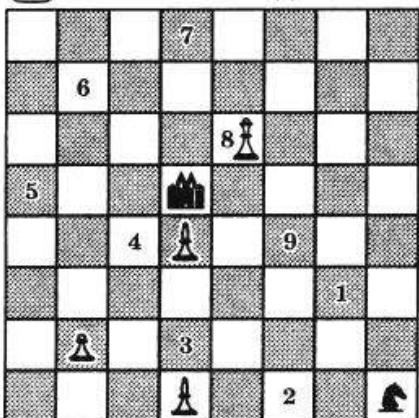
(14)



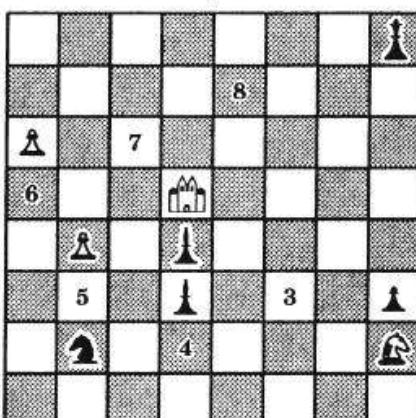
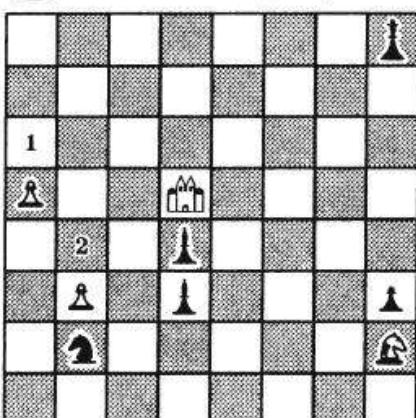
На клеточки с нарисованными на них елями становиться нельзя.



36 Ответ: 10 ходов



37 Ответ: 9 ходов (сначала пойти белыми пешками)



38 Ответ: 7 ходов (4-й ход — пешкой)

